

## Pravidla hry

### 1. Příprava hry

- Roztříd'te kartičky dle obrázků (hrošík, opička, žirafa).
- Kartičky s opičkou dále roztříd'te dle písmenek (celkem 27 hromádek včetně prázdných) a seřad'te postupně od 0 do 10. Kartička s číslem „0“ je vždy nahoře textem dolů. Pouze u CSZ\_ČŠŽ není kartička s označením „0“.
- Všechny hromádky zagumičkujte.
- Před první hrou opatrně vyjměte zvířátka (figurky) z kartónové tabulky a dejte na podstavce.
- Vyndejte žetony z platíček.

### 2. Popis herní desky

- Malý okruh (kolečka) - zaměřený na rozhýbání jazýčku a pusinky.
- Velký okruh (čtverečky) - zaměřený na procvičování výslovnosti. Sem je vstup pouze přes malý okruh.

### 3. Průběh hry

Dejte hromádky s kartičkami (hrošík, žirafa) na hrací plochu. U kartiček s opičkou vyberte jednu hromádku vámi vybranou hláskou a položte také na hrací plochu. Všechny kartičky jsou textem dolů. Sami si určete, kdo začíná.

#### a) Malý okruh

- Figurku postavte na start.
- Vyberte si platíčko, žetony zůstanou stranou na stole nebo v krabici.
- Hází se barevnou kostkou a jede se ve směru hodinových ručiček.

#### Symbole na okruhu

**HROŠÍK** - vezměte si vrchní kartičku z hromádky s obrázkem hrošíka.

- Každý hráč musí splnit úkol, jinak nemůže pokračovat ve hře (tím se docílí, že si dítě poctivě rozhýbá jazýček i pusinku).
- Žeton(y) dostává majitel kartičky dle bodového ohodnocení na kartičce a dle správného provedení úkolu (rozhodne dospělý).
- Po splnění úkolu vraťte kartičku dospodu balíčku hrošíkem nahoru.
- Žeton(y) umístěte správně do platíčka (menším dětem rodiče pomohou).

**SLUNÍČKO** - hráč dostává žeton.

#### Cíl okruhu

Malý okruh vyhrává ten, kdo jako první získá a vloží všech 10 žetonů do svého platíčka.

#### b) Velký okruh

Sem se dostanete pouze přes malý okruh.

- Figurku postavte na start.
- Hází se barevnou kostkou a jede se ve směru hodinových ručiček.
- Žetony vraťte zpět na stůl nebo do krabice.
- Vítěz malého okruhu začíná a dostává za odměnu:
  - 2 žetony, pokud správně umístil všech 10 žetonů do platíčka,
  - 1 žeton, pokud obrázek není správně složen.
- Na první kartičce s „0“ je vždy obrázek se zvířátkem či činností, které přirozeně podporují tvorbu zvuku dané hlásky krom CSZ\_ČŠŽ. Zvuk (odpověď na otázku) děláme s dítětem ještě před začátkem hry druhého kola.

#### Symbole na okruhu

**ŽIRAFÁ** - vezměte si vrchní kartičku z hromádky s obrázkem žirafy a postupujte dle pokynů.

- Po splnění úkolu vraťte kartičku dospodu balíčku žirafou nahoru.
- OPIČKA - vezměte si vrchní kartičku z hromádky s obrázkem opičky.
- Každý hráč musí postupně opakovat, jinak nemůže pokračovat ve hře (tím se docílí, že dítě zopakuje všechna slova).
  - Žeton(y) dostává majitel kartičky dle bodového ohodnocení na kartičce a dle správného zopakování (rozhodne dospělý).
  - Po splnění úkolu vraťte kartičku dospodu balíčku opičkou nahoru.
  - Žeton(y) umístěte správně do platíčka (menším dětem rodiče pomohou).
  - Postupujte dle obtížnosti, tzn. M, B, P, F, V, J, D, T, N, Ť, Ď, Ň, K, G, CH, H, C, S, Z, Č, Š, Ž, CSZ\_ČŠŽ, L, R, Ř, nebo dle konkrétní souhlásky, která dítě nejde.
  - 21 kartiček je prázdných pro Vaše účely, napište si tam např. konkrétní slova, která dítě nejde, a buď přidejte k danému písmenku, nebo hrajte zvlášť.

SLUNÍČKO - hráč dostává žeton

#### Cíl okruhu

Velký okruh vyhrává ten, kdo jako první získá a vloží všech 10 žetonů do svého platíčka.

#### 4. Závěr hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů vyhrál velký okruh, tzn. že získal a vložil všech 10 žetonů do svého platíčka.

Doporučení: hrajte o něco, co nemá dítě každý den, např. o něco sladkého.

Možnosti obměny hry:

- Pokud dítě nechce opakovat se soupeřem, vrací počet žetonů z platíčka (pokud má), který je uveden na kartičce za splněný úkol.
- Pokud hráč stoupne na již obsazené políčko, vyhodí soupeře. Vyhozený hráč jde zpět na start a vrátí jeden žeton z platíčka (pokud má).
- U menších dětí můžete hrát pouze malý okruh.

Hra obsahuje:

- Herní plán
- Hrací kostku s barvičkami
- 12 kartiček s hrošíkem
- 12 kartiček se žirafou
- 306 kartiček s opičkou (285 ks předepsaných, 21 ks volných)
- Hrací figurky
- Platíčka po 10 žetonech
- Pravidla hry

Tato hra je určena k preventivnímu procvičování a je navrhnutá tak, aby si dítě co nejvíce rozhýbalo pusinku i jazýček a následně procvičilo slova dle jednotlivých hlásek. Nelze ji brát jako odbornou pomůcku při odstraňování vad špatné výslovnosti, avšak může být zajímavou inspirací pro tvořivé rodiče, pedagogy, logopedy. Pravidla si můžete dle Vašich představ upravit. Jakékoliv nápady či připomínky ráda uvítám na e-mail adrese [info@logopediehrou.cz](mailto:info@logopediehrou.cz)

Příjemnou zábavu přeji

Jitka Šufajzlová a Bonaparte