



PŘÍRODOPIS

naučná hra
pro nejmenší



Potřeby:

1x hrací barevná kostka

6x hrací karta – uprostřed přední strany s velkým obrázkem domácího zvířátka (na každé kartě je 6 malých vyseknutých okének)

36x oboustranný žeton s obrázkem (před první hrou se z každé karty se zvířátkem vyloupnou z vyseknutých okének)

Cíl hry:

V průběhu hry doplňujeme správné žetony do prázdných okének na velkých kartách zvířátek. Každý malý žeton patří pouze k jedné velké kartě (zmi zobe slepička, zakroucený ocásek má prasátko, haf dělá pejsek a podobně). Žetony se vybírají podle hodu barevnou kostkou. Kdo zaplní poslední volné okénko na velké kartě, ten kartu získává.

Cílem hry je procvičit s dětmi základní barvy a připomenout určující znaky domácích zvířátek. K výhře je potřeba nasbírat co nejvíce velkých karet.

Příprava hry:

Z velkých karet zvířat „vyloupejte“ žetony tak, aby všechna okénka na kartách byla prázdná. Na stůl volně rozložte velké karty zvířátek (lícem, čili velkým obrázkem zvířátka nahoru) a okolo libovolně všechny malé žetony.

Průběh hry:

Hráč hází barevnou hrací kostkou a mezi vyloženými žetony hledá žeton stejné barvy, která mu padla na kostce. Pokud je takový mezi

vyloženými, snaží se jej správně umístit do volného okénka se stejně barevným rámečkem na některé z velkých karet. Jestliže už žádný žeton stejné barvy, která padla na kostce, vyložený není, hod propadá.

Když hráč zaplní předposlední volné okénko na některé z velkých karet, hází hned ještě jednou a snaží se hodit barvu posledního volného okénka na dané kartě. Padne-li jiná barva, hod propadá. Když se podaří hodit správnou barvu, smí hráč poslední volné okénko zaplnit. Když takto vsadí poslední šestý žeton do velké karty, nejprve překontroluje a nahlas oznámí, jestli jsou všechny žetony na kartě vyplněné správně (jestli odpovídají barvy a všechny obrázky na žetonech patří k velkému obrázku zvířátka).

Pokud myslí, že nejsou, určí, který žeton je na velké kartě umístěn špatně, a pak jej smí vyměnit za správný (i kdyby byl potřebný žeton již vložen do jiné karty ve hře). Je-li hráč při kontrole přesvědčen, že je vše v pořádku, otočí velkou kartu a ověří si správnost vložených žetonů podle nákresu a popisu na zadní straně karty.

Jestliže jsou opravdu všechny žetony umístěny správně, hráč vyplněnou kartu získává. Zjistí-li se po otočení karty, že je některý z žetonů umístěn nesprávně, odstraní se z karty, karta se vrací do hry a ve hře pokračuje další hráč.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy je sebrána poslední velká karta. Vyhrává hráč, který získal nejvíce velkých karet.



PRIRODOPIS

náučná hra
pre najmenších



Potrebuje:

1x hracia farebná kocka

6x hracia karta – uprostred prednej strany s veľkým obrázkom domáceho zvieratka (na každej karte je 6 malých vyseknutých okienok)

36x obojstranný žetón s obrázkom (pred prvou hrou sa z každej karty so zvieratkom vylúpnu z vyseknutých okienok)

Cieľ hry:

V priebehu hry dopĺňame správne žetóny do prázdnych okienok na veľkých kartách zvieratiek. Každý malý žetón patrí len k jednej veľkej karte (zrno zobe sliepočka, zakrútený chvostík má prasiatko, hav hav robí psíček a podobne). Žetóny sa vyberajú podľa hodu farebnou kockou. Kto zaplní posledné voľné okienko na veľkej karte, ten kartu získava.

Cieľom hry je precvičiť s deťmi základné farby a pripomenúť im určujúce znaky domácich zvieratiek. K výhre je potrebné nazbierať čo najviac veľkých kariet.

Príprava hry:

Z veľkých kariet zvierat „vylúpnete“ žetóny tak, aby všetky okienka na kartách boli prázdne. Na stôl voľne rozložte veľké karty zvieratiek (lícom, teda veľkým obrázkom zvieratka nahor) a okolo ľubovoľne všetky malé žetóny.

Priebeh hry:

Hráč hádže farebnou hracou kockou a medzi vyloženými žetónmi hľadá žetón rovnakej farby, ktorá mu padla na kocke. Ak je taký žetón medzi

vyloženými, snaží sa ho správne umiestniť do voľného okienka s rovnakým farebným rámom na niekorej z veľkých kariet. Ak už žiadny žetón rovnakej farby, aká padla na kocke, vyložený nie je, hod sa prepadá.

Keď hráč zaplní predposledné voľné okienko na niekorej z veľkých kariet, hádže hneď ešte raz a snaží sa hodiť farbu posledného voľného okienka na danej karte. Ak padne iná farba, hod sa prepadá. Ak sa podarí hodiť správnu farbu, hráč smie posledné voľné okienko zaplniť. Keď takto vsadí posledný šiesty žetón do veľkej karty, najskôr prekontroluje a nahlas oznámi, či sú všetky žetóny na karte vyplnené správne (či sa zhodujú farby a všetky obrázky na žetónoch patria k veľkému obrázku zvieratka).

Ak myslí, že nie sú správne, určí, ktorý žetón je na veľkej karte umiestnený špatne a potom ho smie vymeniť za správny (aj keby bol potrebný žetón už vložený do inej karty v hre). Ak je hráč pri kontrole presvedčený, že je všetko v poriadku, otočí veľkú kartu a overí si správnosť vložených žetónov podľa nákreсу a popisu na zadnej strane karty.

Ak sú skutočne všetky žetóny umiestnené správne, hráč vyplnenú kartu získava. Ak sa po otočení karty zistí, že je niektorý z žetónov umiestnený nesprávne, odstráni sa z karty, karta sa vracia do hry a v hre pokračuje ďalší hráč.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, keď je doplnená posledná veľká karta. Vyhráva hráč, ktorý získal najviac veľkých kariet.